

- : Neil Gershenfeld, Alan Gershenfeld, Joel Cutcher-Gershenfeld
 - : *Designing Reality: How to Survive and Thrive in the Third Digital Revolution*(2018) (Introduction)
 - :
 - :
-

3

- 2

3

가

20

가 . 『 (When Things Start to Think, 1999)

『 (Fab, 2005)

(maker movements)

『 가 3 ,

가 ,

가 .

『

() 가 .

3 3 가 40
가 가 가

3 (Lass' Law) (Sherry Lassiter,
'Lass') < > (
) < >
가 1 가 가

『 』 <
>
2003 10 가
10 100
10 10
10
가

5

4

(가)

() (

가) 가).

3

가? 가 가?

3 가

가

가

가 < > < > < > >

2

가

가 가

가 .

4

가

. 4

가

가

가 가

1, 2

6

가

(mental maps,

)

가

3

3

가

가 , 가 가
가 가
. 3 1, 2

(James Paul Gee)
「 : □(“Literacy: From Writing to Fabbing”)

가 ,
가
— , —
.
.

가 가?
가
가 가 가?
가 , 가?
가