

- : Neil Gershenfeld, Alan Gershenfeld, Joel Cutcher-Gershenfeld
 - : *Designing Reality: How to Survive and Thrive in the Third Digital Revolution*(2018) (Introduction)
 - :
 - :
-

3

- 2

3

가

20

가 . 『 (When Things Start to Think, 1999)

『 (Fab, 2005)

(maker movements)

『 가 3 ,

가 ,

가 .

『

() 가 .

1

.

,

.

,

.

3

3

가

40

.

가

,

,

,

가

,

가

.

.

3

(Lass' Law)

(Sherry Lassiter,

'Lass')

.

<

> (

)

<

>

가

가

가 1

가

.

『 』

.

<

>

.

2003

10

가

.

10

100

,

10

10

.

10

.

,

.

가

.

5

4

.

(

가

)

(

)

(

가

가

).

(

3

가?

가

가?

3

가

.

.

가

가

가

<

>

<

>

<

>

<

>

.

.

.

. 2

.

.

,

.

,

.

가

.

.

가

가

가 .

4

가

. 4

가

가

가 가

1, 2

6

가

(mental maps,

)

가

3

3

가

가 , 가 가
가 가
. 3 1, 2

(James Paul Gee)
「 : □(“Literacy: From Writing to Fabbing”)

가 ,
가
— , —
.
.

가 가?
가
가 가 가?
가 , 가?
가