

- : Neil Gershenfeld, Alan Gershenfeld, Joel Cutcher-Gershenfeld
- : *Designing Reality: How to Survive and Thrive in the Third Digital Revolution*(2018) (Introduction)
- :
- :

3

- 2

3

가

20

Things Start to Think, 1999)

가 . 『 (When

『 (Fab, 2005)

(maker movements)

『 가 』 가 3 , ,
 가 가 , 『 』
 () 가 .

3 3 가 가 40
 가 가 가 가

3 (Lass' Law) (Sherry Lassiter,
 'Lass') < > (> <
) < > 가 가
 가 1 가 가

『 』 < >
 2003 10 가
 10 10 100
 10 10 가
 가

5

4

(가) (가) () ()
가 가).

3

가? 가 가?

3

가

가 < > < > < > < >
< >

가

가

. 2

가

가

가

가 .

4

가 . 4

가 가 ,

가 가

1, 2

6

가

(mental maps,

)

가 , 3

• •

『

』

3

• •

•

가

가 , 가 가
가 가
. 3 1, 2

(James Paul Gee)

□("Literacy: From Writing to Fabbing")

「

:

가

가

가

가?

가

가

가

가

가

가?

