

- : Neil Gershenfeld(((Neil Gershenfeld) : MIT < >(Center for Bits and Atoms, CBA))), Alan Gershenfeld(((Alan Gershenfeld) : < >(E-Line Media))), and Joel Cutcher-Gershenfeld(((Joel Cutcher-Gershenfeld) : (Brandeis University) (Heller School for Social Policy and Management) < >(Labor and Employment Relations Association)))
- : *Designing Reality: How to Survive and Thrive in the Third Digital Revolution*(2018) (Introduction)
- :
- :

3

. 1

가

. 2

가

(Moore's Law)

10

가

가

10

10

1965

50

가

가

가

)

•

,

,

(

'

,

가

1, 2

() (가) 가

가

1, 2

가 , 가 가

가

가 3

3 가 1, 2 가 가

3

가

가

가

가

가

가

가
가가

가

가

가

가

가

가

(Fablab)

, 2003

1

가

1, 2

3

가

(Ray Kurzweil)

『

』 (The

Singularity Is Near)

“

”

“

가

가

”

『

』 (*Designing Reality*)

가

3

(Fab literacy)가

가

3

가

• • • •

• •

. 1, 2

. 3

가

. 1, 2

• • • • — 가 가

, 3

()

가 •가

• •

가

3

< >(Maker Faire) DIY

12

• 가 • 가 •

()

(Blair Evans)

<

>(Incite Focus)

30

“

”

가

가

1, 2

가

가

가

) 가 가 가 (가
가 가 ,
가 가
— 가
—

가 가 가
(Tomas Diez)
(Fab City)
“ 가 , 가 .”

3 가 가
3 가

가 『 』 3 , ()

가 , 가 1, 2

가 가

3 가

, ()

가 가 10 가 , 가

“ _____ ” ‘ _____ ’

